

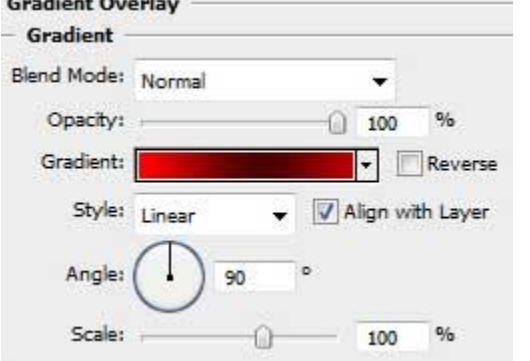
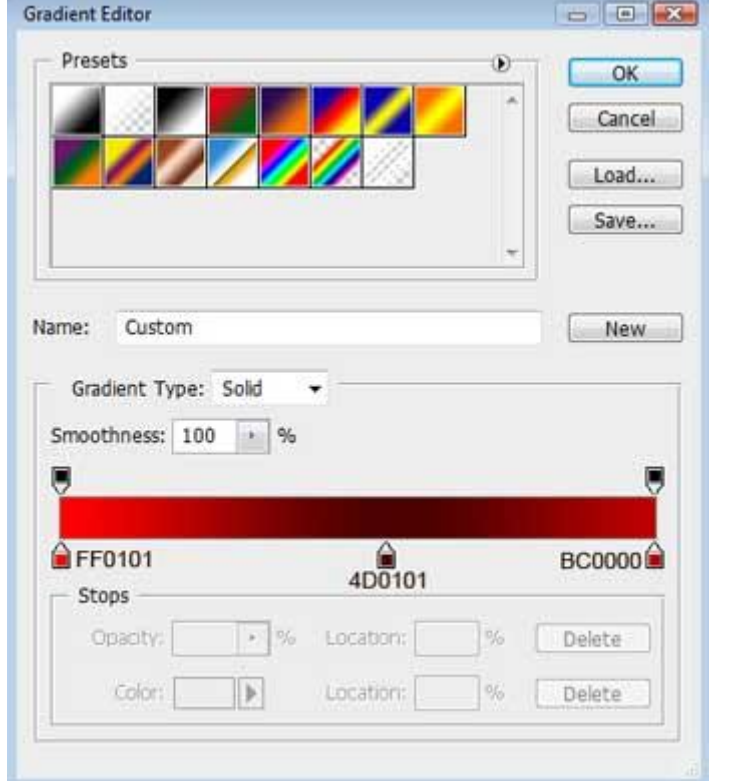
Paaseieren3

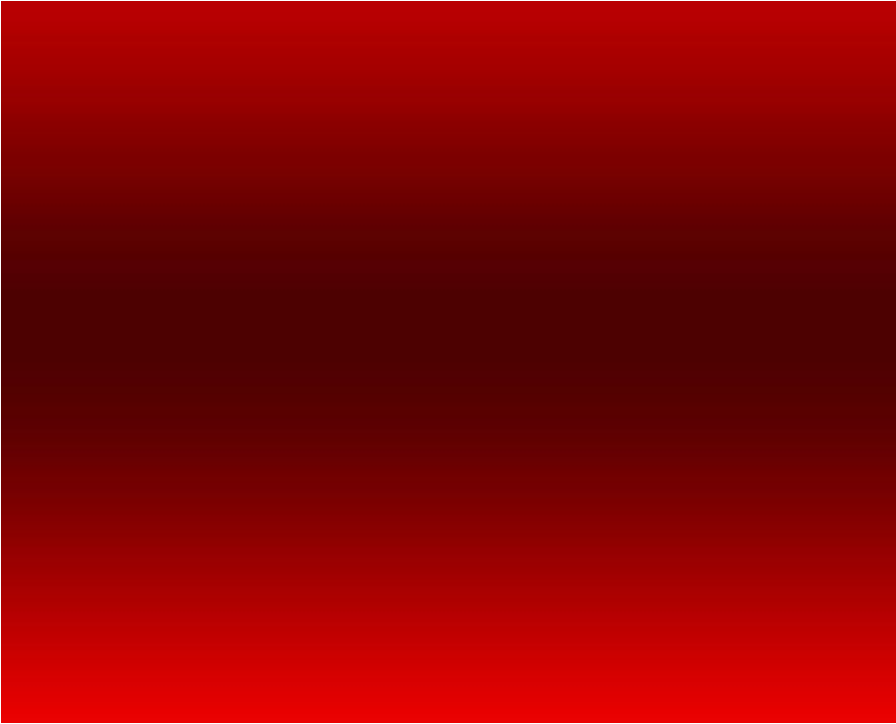
1) Nieuw document: 1280x1024 px ; 72 dpi.

Rechthoekige vorm tekenen die de achtergrond voorstelt en het volledige canvas bedekt.



Geef deze vormlaag volgende laagstijl: Verloopbedekking

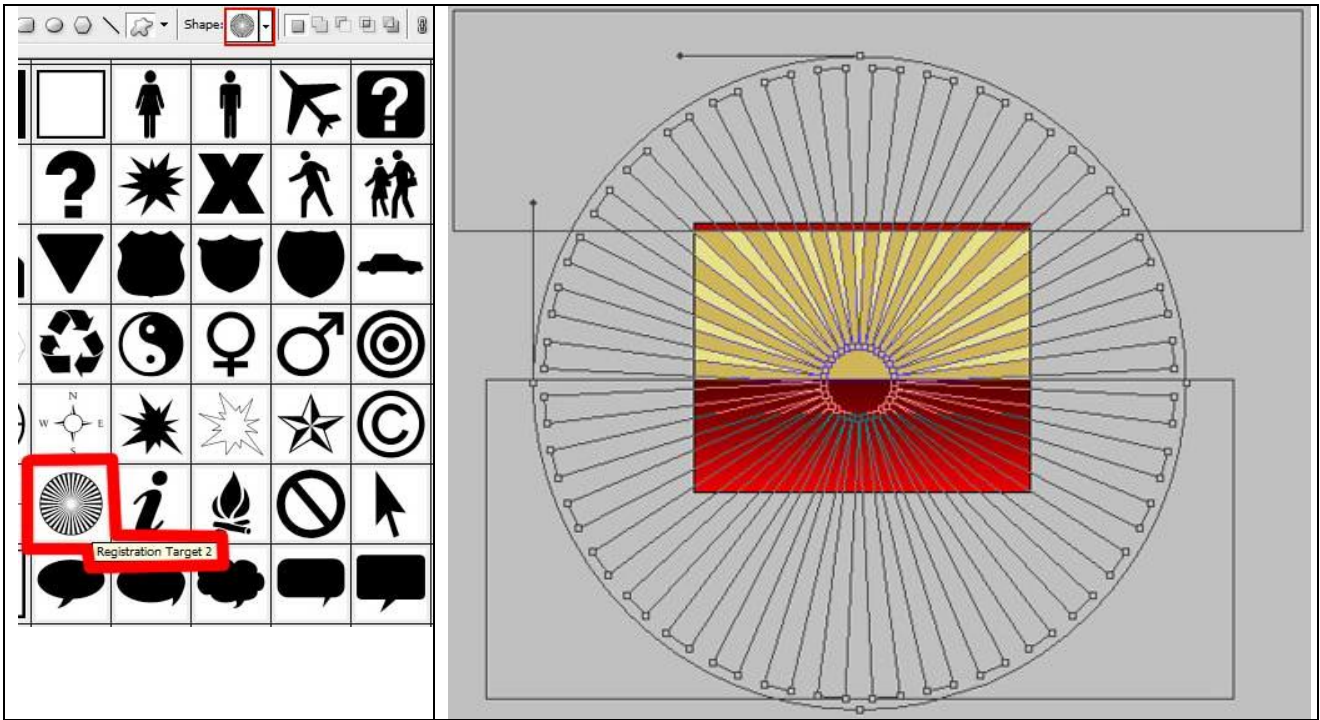
Verloopbedekking	Verloopparameters
	



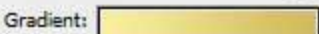








2) Nog een rechthoekvorm tekenen met kleur # D0B659.



3) Gebruik de aangepaste vormen (**U**) om de stralen (doel2) te tekenen. Alt toets ingedrukt houden terwijl je de vorm tekent om de onnodige stralen bovenaan en onderaan weg te vegen.
(op masker vorige vorm tekenen)



Geef aan deze stralenvorm ook een Verloopbedekking

Verloopbedekking	Verloopparameters						
<p>Gradient Overlay</p> <p>Gradient</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 100 %</p> <p>Gradient:  Reverse</p> <p>Style: Linear <input checked="" type="checkbox"/> Align with Layer</p> <p>Angle: 90 °</p> <p>Scale: 86 %</p>	<p>Gradient Editor</p> <p>Presets: </p> <p>Name: Custom <input type="button" value="New"/></p> <p>Gradient Type: Solid</p> <p>Smoothness: 100 %</p> <p></p> <p>Stops</p> <table border="0"> <tr> <td>Color: </td> <td>Location: <input type="text" value="0"/></td> <td><input type="button" value="Delete"/></td> </tr> <tr> <td>Color: </td> <td>Location: <input type="text" value="100"/></td> <td><input type="button" value="Delete"/></td> </tr> </table>	Color: 	Location: <input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Delete"/>	Color: 	Location: <input type="text" value="100"/>	<input type="button" value="Delete"/>
Color: 	Location: <input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Delete"/>					
Color: 	Location: <input type="text" value="100"/>	<input type="button" value="Delete"/>					

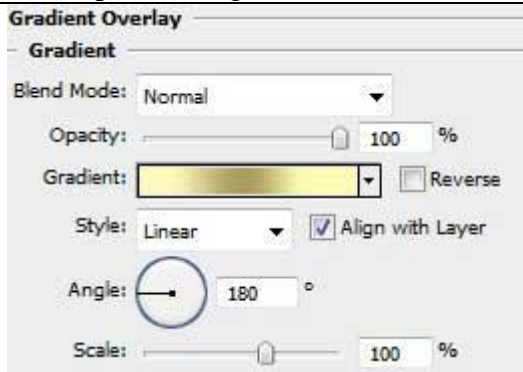


4) Teken nog een kleine rechthoekvorm (U) helemaal bovenaan.

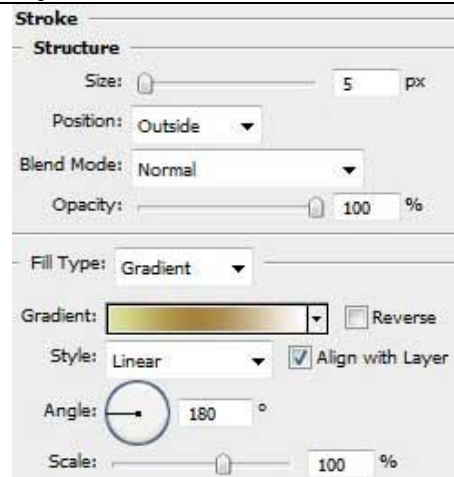


Geef onderstaande Laagstijlen :Verloopbedekking ; Lijn

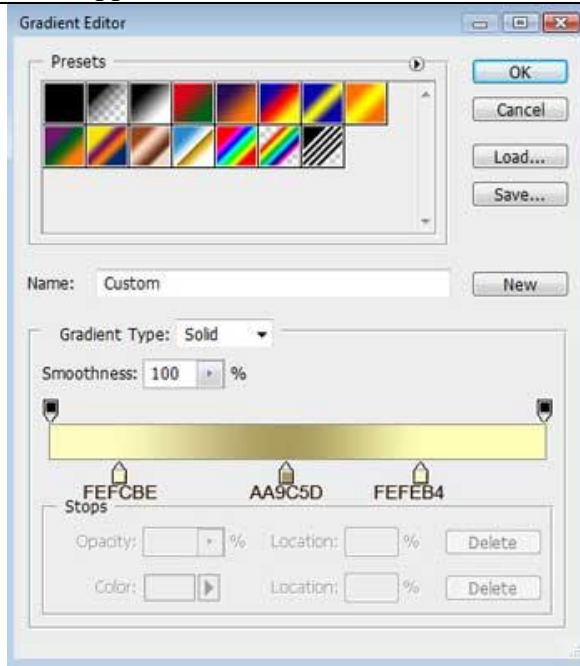
Verloopbedekking



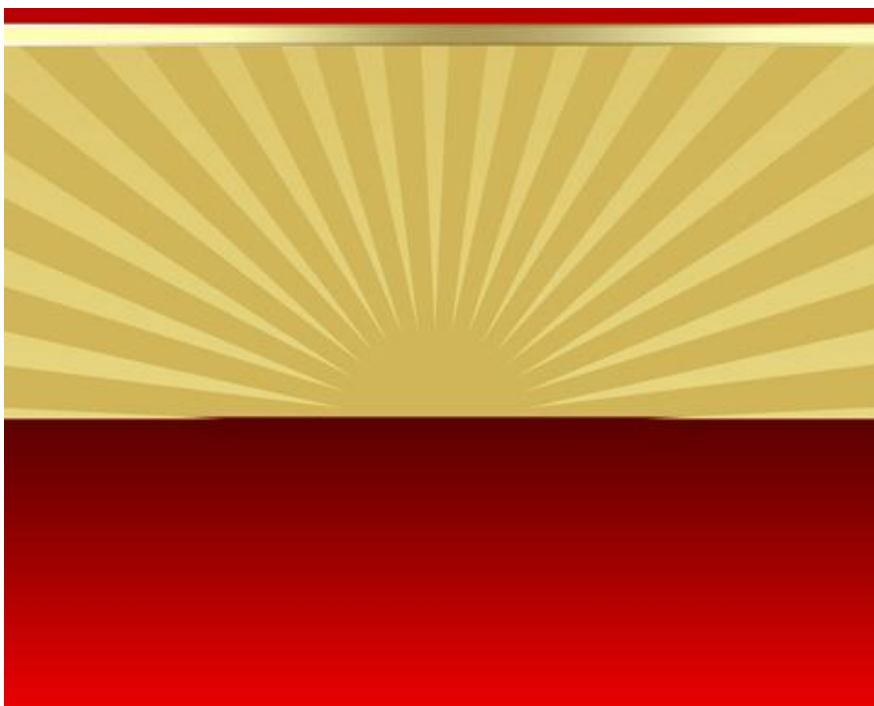
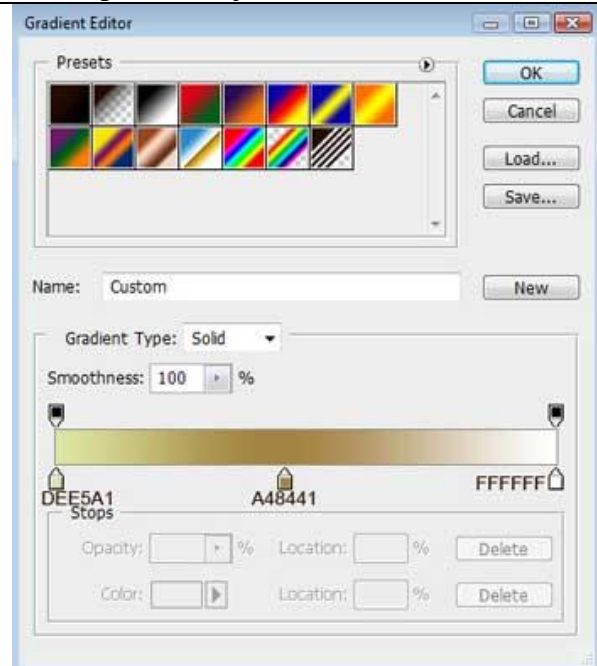
Lijn



Verloopparameters



Verloop van de lijn

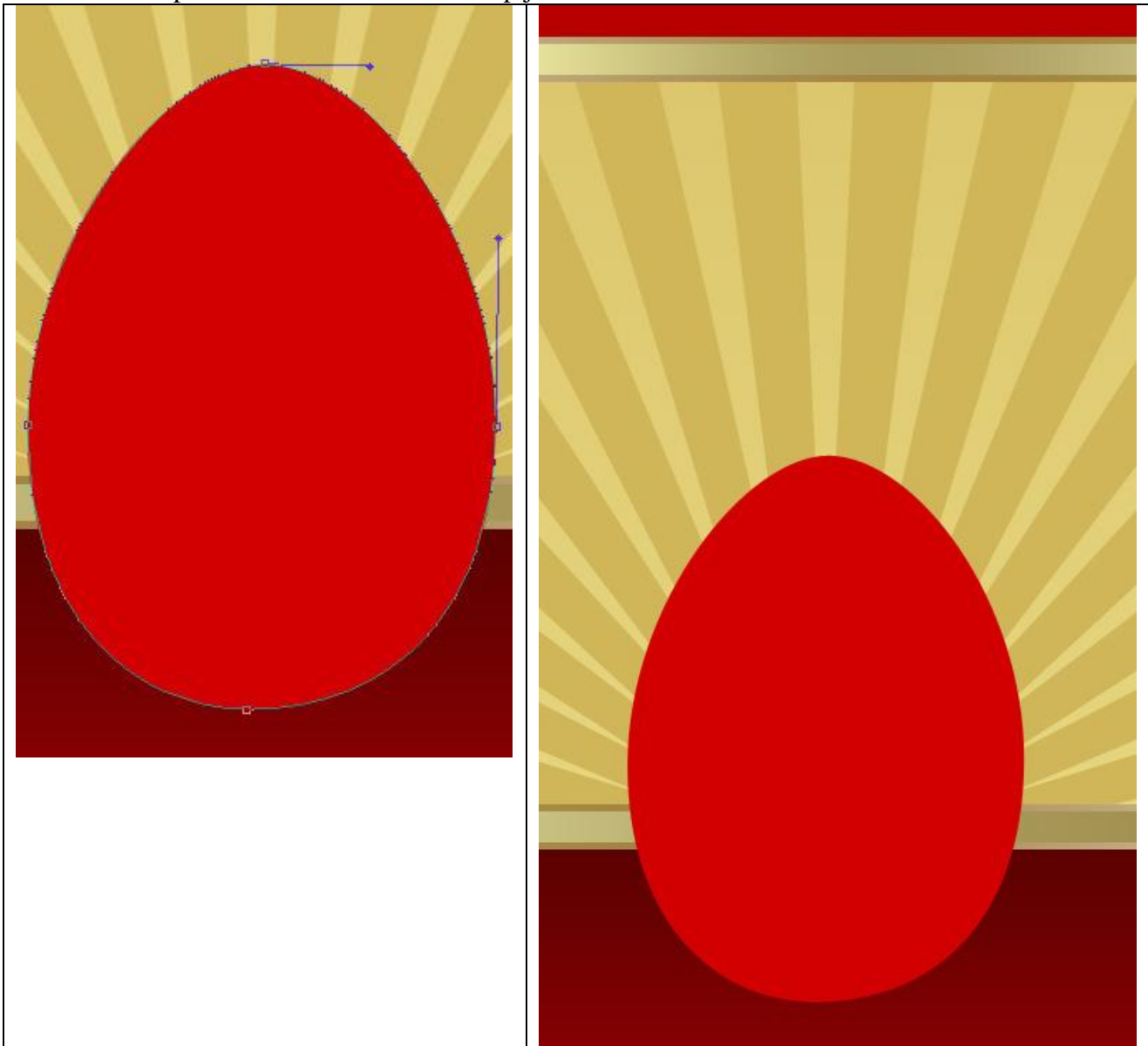


5) Dupliceer laag met fijne lijn, met Vrije Transformatie kan je die kopie verplaatsen onder de stralen vorm, wijzig wel de Laagstijlen:



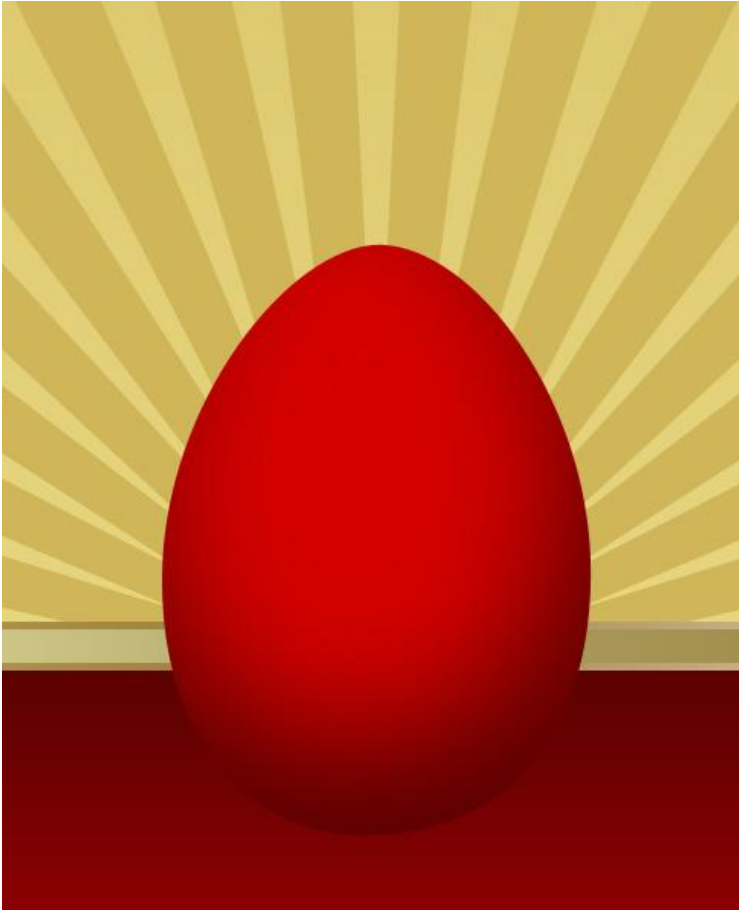
<p>Verloopbedekking</p>	<p>Lijn</p>
<p>Verloopparameters</p>	

6) Ovaal vorm (U) tekenen die het ei voorstelt, gebruikte kleur = #D20100
 Vorm wat aanpassen met Direct Selecteren pijl

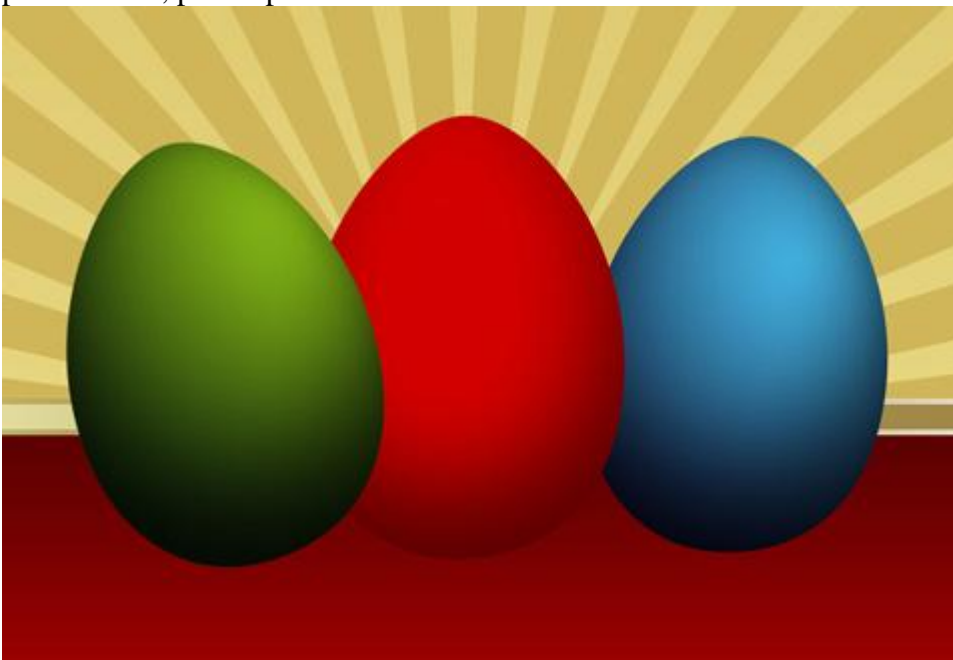














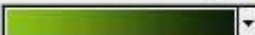



Geef aan deze eivorm laag volgende laagstijlen:

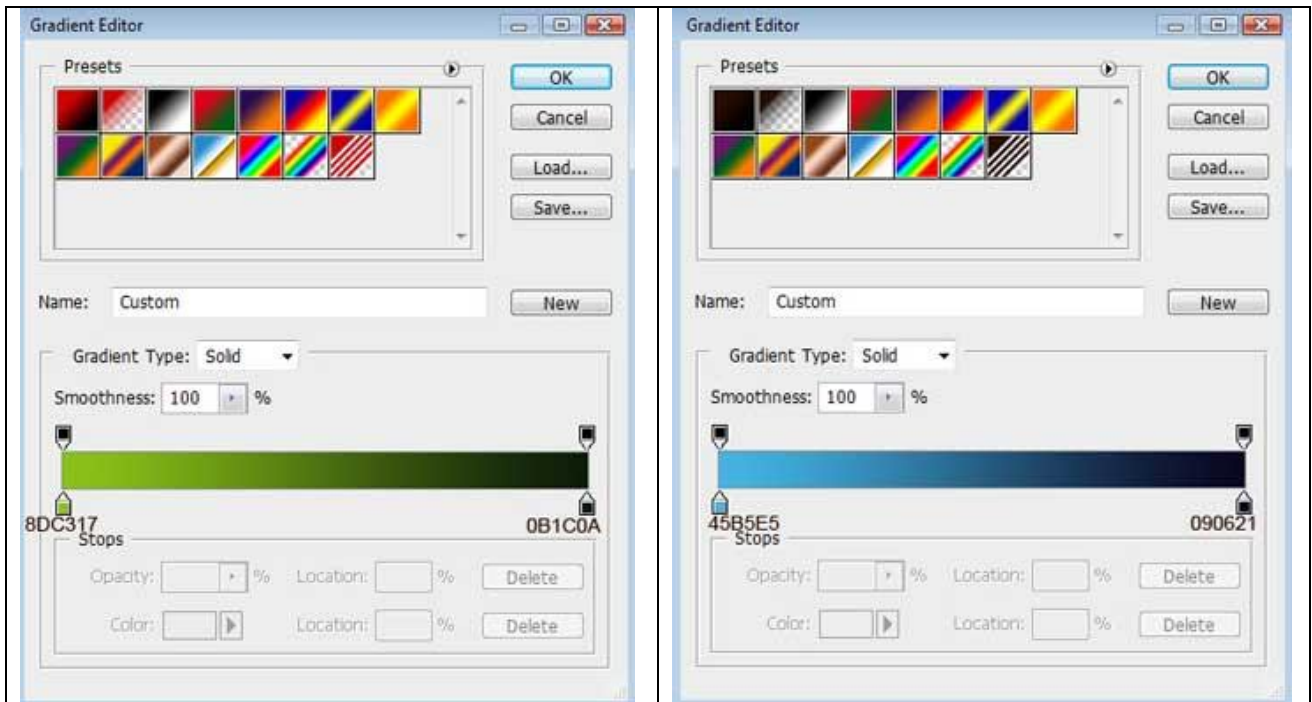
Schaduw Binnen	Gloed binnen
<p>Inner Shadow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Multiply</p> <p>Opacity: 58 %</p> <p>Angle: -78 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: 61 px</p> <p>Choke: 0 %</p> <p>Size: 97 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: 0 %</p>	<p>Inner Glow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 13 %</p> <p>Noise: 0 %</p> <p><input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> </p> <p>Elements</p> <p>Technique: Softer</p> <p>Source: <input type="radio"/> Center <input checked="" type="radio"/> Edge</p> <p>Choke: 0 %</p> <p>Size: 119 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: 50 %</p> <p>Jitter: 0 %</p>



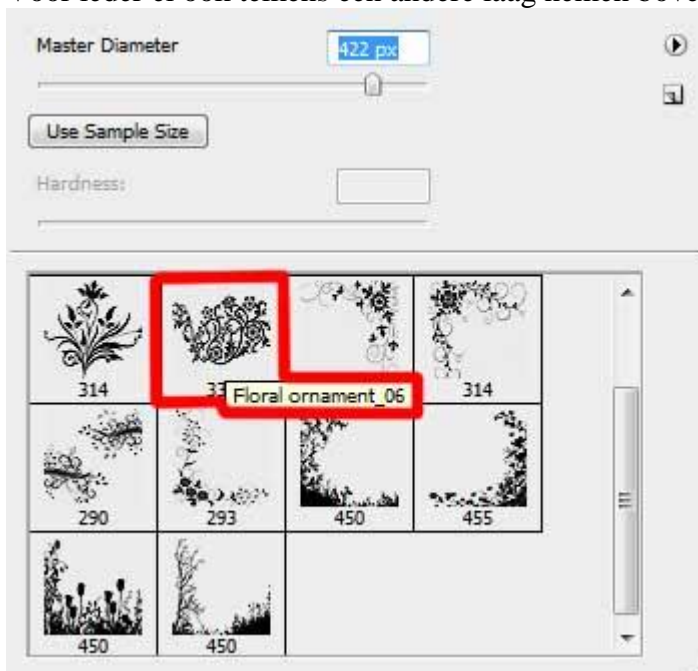
7) Maak twee kopieën van de laatst gemaakte laag, met Vrije Transformatie de kopieën op juiste plaats zetten, pas de parameters aan.



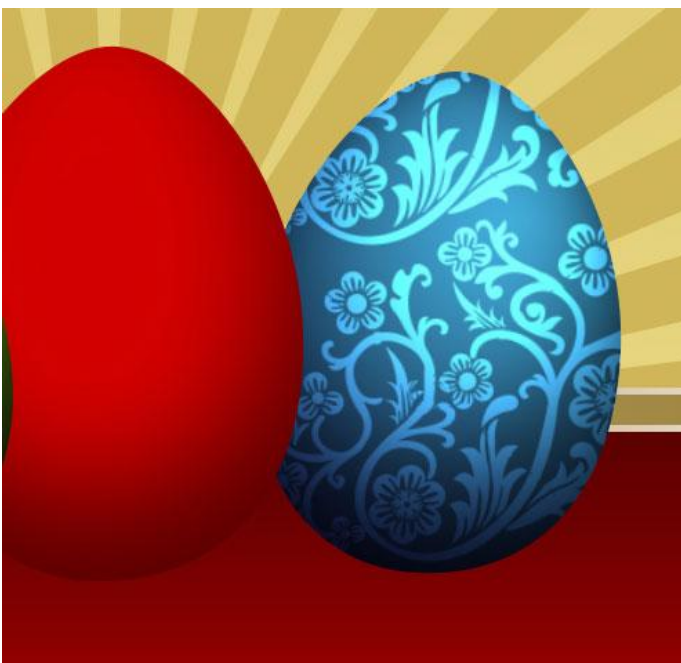
<p>Groene ei</p> <p>Schaduw binnen</p> <p>Inner Shadow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Multiply </p> <p>Opacity: <input type="text" value="58"/> %</p> <p>Angle:  -78 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: <input type="text" value="61"/> px</p> <p>Choke: <input type="text" value="0"/> %</p> <p>Size: <input type="text" value="97"/> px</p> <p>Quality</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: <input type="text" value="0"/> %</p>	<p>Blauwe ei</p> <p>Schaduw binnen</p> <p>Inner Shadow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Multiply </p> <p>Opacity: <input type="text" value="58"/> %</p> <p>Angle:  -78 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: <input type="text" value="61"/> px</p> <p>Choke: <input type="text" value="0"/> %</p> <p>Size: <input type="text" value="97"/> px</p> <p>Quality</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: <input type="text" value="0"/> %</p>
<p>Gloed binnen</p> <p>Inner Glow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: <input type="text" value="13"/> %</p> <p>Noise: <input type="text" value="0"/> %</p> <p><input checked="" type="radio"/>  <input type="radio"/> </p> <p>Elements</p> <p>Technique: Softer</p> <p>Source: <input type="radio"/> Center <input checked="" type="radio"/> Edge</p> <p>Choke: <input type="text" value="0"/> %</p> <p>Size: <input type="text" value="29"/> px</p> <p>Quality</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: <input type="text" value="50"/> %</p> <p>Jitter: <input type="text" value="0"/> %</p>	<p>Gloed binnen</p> <p>Inner Glow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: <input type="text" value="13"/> %</p> <p>Noise: <input type="text" value="0"/> %</p> <p><input checked="" type="radio"/>  <input type="radio"/> </p> <p>Elements</p> <p>Technique: Softer</p> <p>Source: <input type="radio"/> Center <input checked="" type="radio"/> Edge</p> <p>Choke: <input type="text" value="0"/> %</p> <p>Size: <input type="text" value="29"/> px</p> <p>Quality</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: <input type="text" value="50"/> %</p> <p>Jitter: <input type="text" value="0"/> %</p>
<p>Verloopbedekking</p> <p>Gradient Overlay</p> <p>Gradient</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: <input type="text" value="100"/> %</p> <p>Gradient:  <input type="checkbox"/> Reverse</p> <p>Style: Radial <input checked="" type="checkbox"/> Align with Layer</p> <p>Angle:  129 °</p> <p>Scale: <input type="text" value="150"/> %</p>	<p>Verloopbedekking</p> <p>Gradient Overlay</p> <p>Gradient</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: <input type="text" value="100"/> %</p> <p>Gradient:  <input type="checkbox"/> Reverse</p> <p>Style: Radial <input checked="" type="checkbox"/> Align with Layer</p> <p>Angle:  129 °</p> <p>Scale: <input type="text" value="150"/> %</p>



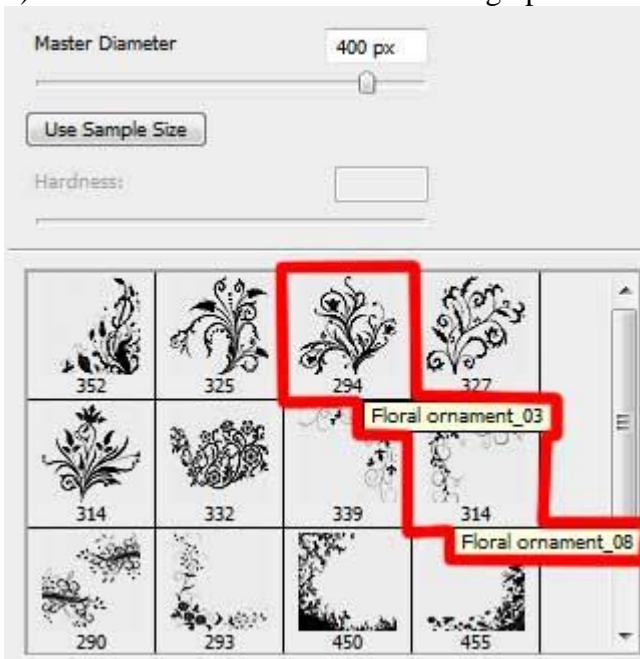
8) We gebruiken een set klaargemaakte penselen voor Adobe Photoshop, naam 'Floral ornaments'. Nieuwe laag maken, schildert met het penseel boven het ei. Voor ieder ei ook telkens een andere laag nemen boven het ei.



Witte kleur gebruiken boven het blauwe ei, daarna CTRL + klik op laag met blauwe ei, CTRL+SHIFT+I om de selectie om te keren, deleten op laag met getekende versiering. Laagmodus op 'Bedekken' zetten.



9) Doe nu hetzelfde met een versiering op het rode ei, gebruikte kleur = # FFFF00.



Maak nu een uitknipmasker: Alt toets vasthouden en klikken op scheidingslijntje tussen de laag met versiering van het rode ei en het rode ei zelf, in het lagenpalet.

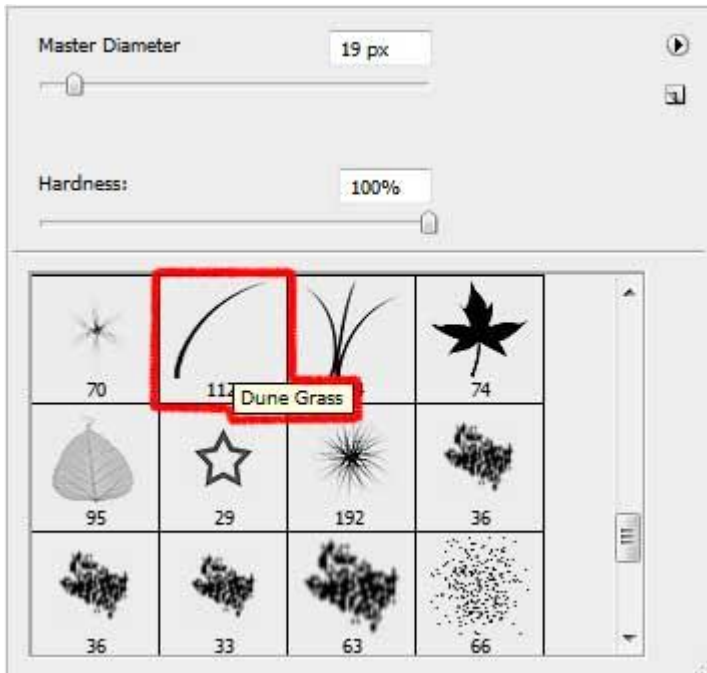


10) Hetzelfde voor het groene ei. Hier werd terug met een witte kleur gewerkt. Laagmodus op 'Bedecken'

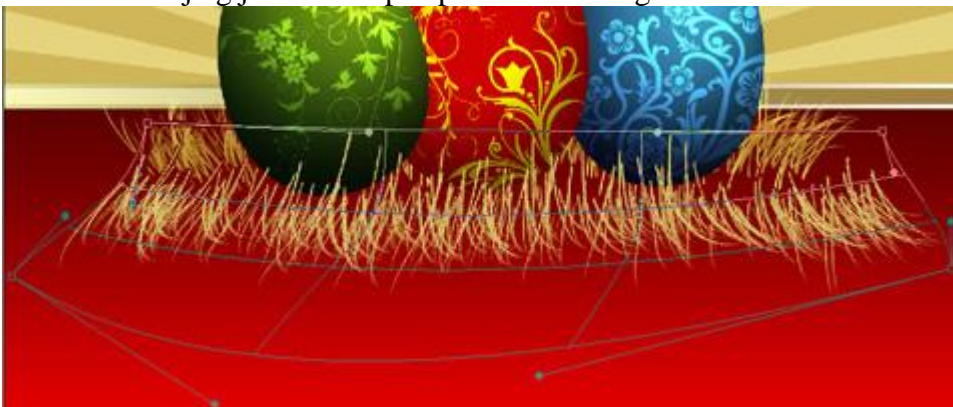




11) Nieuwe laag, standaard Penseel gebruiken om gras te tekenen, kleur = # FAF594.
(Penselen herstellen)
Deze laag onder alle lagen met ei plaatsen.



12) Dupliceer de laag met gras, plaats die laag boven de lagen met ei, met Transformatie → Verdraaien wijzig je vorm en perspectief van het gras.



13) Maak verschillende kopieën van deze laatste laag, met Vrije Transformatie verder aanpassen, probeer zo het nest te vormen waarin de eieren liggen. Ook de gereedschappen Doordrukken en Tegenhouden gebruiken om de kleuren te verdonkeren of lichter te maken om meer effect te creëren.



14) Alle lagen met gras die het nest vormen samenvoegen (CTRL+E) en verder aanpassen met Vrije Transformatie om een rondere vorm te bekomen.



Geef aan de laag een Slagschaduw (modus = puntlicht)

Drop Shadow	
Structure	
Blend Mode:	Pin Light
Opacity:	17 %
Angle:	-78 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light
Distance:	0 px
Spread:	0 %
Size:	54 px
Quality	
Contour:	<input type="checkbox"/> Anti-aliased
Noise:	0 %
<input checked="" type="checkbox"/> Layer Knocks Out Drop Shadow	

15) Met Ovaal vormgereedschap verschillende kleine witte cirkels tekenen.



16) Nog meer cirkels tekenen met zelfde gereedschap, kleur = # B58B41



17) Met Pengereedschap (P) teken je een ster in witte kleur.



18) Deze ster laag vier keren kopiëren, met Vrije Transformatie grootte en plaats aanpassen.



19) Nieuwe laag, zacht wit penseel, dekking = 50%, teken de belichting voor de sterren.

